|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | |  | |  | | | | |  | | | | | | |  |  | | | | | | | | | | | | | | | | |  | |
|  | **Trabalho Prático** | | | | | | | | | | |  | |  | | | | | | | | |  | | | 1º Semestre | | | | | | | |  | |
|  |  | | | |  | |  | | | | |  | |  | | | | | | | | | | |  | | |  | | | | | |  | |
|  | |  | | | |  | |  | |  |  | |  | |  | | |  |  | |  |  | |  | | | | | | | | | | |  |
|  | |  | | | |  | | |  | | | | | | |  | |  | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|  | | **Docente:** | João Pereira | | | | | | | | | | | | | | | | |  | | | | | | |  | |  |  |  |  |  | | |
|  | |  | | | |  | | |  | | | | | | |  | |  | | | | | | | | | | | | | | | | | |

# Modelação de um Sistema para Empresa de Rent-a-Eletric

## Objetivos

Este trabalho prático tem como objetivo aplicar os conhecimentos adquiridos na disciplina de Análise e Desenvolvimento de Software, com foco nos seguintes tópicos:

1. Desenvolvimento de sistemas de software.

2. Engenharia de requisitos (ER) - Levantamento de requisitos, Análise e Especificação de Requisitos.

3. Modelação de software usando a linguagem UML.

## Descrição do Projeto

Pretende-se modelar um software para uma Empresa de Rent-a-Eletric em Portugal. Esta Rent-a-Eletric tem o objetivo de fornecer viaturas(trotinetes, scooter, carros) elétricas aos clientes, em pontos de turismo dos dois maiores centros urbanos em Portugal. O sistema de software deve apoiar a gestão de viaturas, gestão de clientes, gestão de pedidos de aluguer, atribuição de extras às viaturas e gestão da capacidade da bateria das viaturas.

Para o projeto deverão ter em considerações os seguintes pontos na modelação:

* Gestão de Viaturas;
* Gestão de clientes;
* Gestão de Pedidos de aluguer;
* Atribuição de viatura ao pedido de aluguer;
* Gestão de extras atribuídos à viatura e ao pedido de aluguer;
* Processo de pagamento: o representante ou o cliente deverão responsabilizar-se pelo pagamento do pedido de aluguer.

Para mais informação detalhada e curiosidade, podem consultar através do seguinte [link](https://bolt.eu/pt-pt/scooters/) .

Cada grupo tem a liberdade de desenvolver as considerações como achar pertinente.

## 

## Tarefas do Trabalho Prático:

1. Levantamento de Requisitos: Utilize técnicas apropriadas para realizar o levantamento de requisitos para o sistema, considerando as necessidades da rede de cuidados continuados integrados.

2. Análise e Especificação de Requisitos: Analise os requisitos recolhidos e especifique-os de forma clara e concisa, utilizando as práticas de Análise e Especificação de Requisitos.

3. Modelação de Software: Utilize a linguagem UML para criar modelos de software que representem a estrutura e o comportamento do sistema, incluindo diagramas de casos de uso (ou outros que achar pertinente ou estiver mais familiarizado)

Um dos elementos do grupo deverá enviar o trabalho por email até à data estipulada pelo docente (na aula e/ou registada no moodle), com a identificação de cada elemento do grupo (nome e número) e anexar:

1. Documentação de requisitos detalhada.

2. Diagramas UML que representam a modelação do sistema.

3. Um relatório final que descreva o processo de desenvolvimento e as decisões tomadas.

O trabalho prático será avaliado com base na qualidade da documentação de requisitos, na adequação dos modelos UM, e na capacidade de comunicar eficazmente as decisões. A colaboração em equipa também será considerada na avaliação.

Bom trabalho!